

JEU THÉÂTRE Petit pois, spaghetti, étoile de mer

Jeu de concentration (objectifs : évacuer les tensions, se concentrer)

Durée : 5 min

Effectif minimum : 1 meneur(se) + 2 joueurs

Âges : 3-6 ans ; 7-9 ans

DÉROULEMENT :

Le lieu : un espace suffisamment dégagé pour que les joueurs puissent être couchés au sol, les membres écartés, sans bousculer les autres.

- 1) **Se mettre d'accord sur les 3 positions (Ça ressemble à quoi un petit pois ?...)**
- 2) **Au sol : tous les joueurs sont couchés, suffisamment espacés.**
- 3) **La meneuse/le meneur annonce successivement « petit pois », « spaghetti », « étoile de mer » et les joueurs adoptent tour à tour les positions que suggèrent ces mots.**

☺ **D'abord lentement puis de plus en plus rapidement. Faire des pièges en changeant l'ordre auquel étaient habitués les joueurs !!**

JEU THÉÂTRE Le cercle infernal

Jeu de concentration (objectif : se connecter aux personnes qui nous entourent)

Durée : 5-15 min selon l'envie

Effectif minimum : 5 joueurs

Âges : dès 7 ans, pour ados, adultes

DÉROULEMENT :

Le lieu : un espace suffisant pour que les joueurs puissent se mettre en cercle (tous debout ou tous assis sur une chaise ou par terre).

- 1) **Se positionner en cercle. Se regarder calmement. Pas forcément besoin de meneur.**
- 2) **Les joueurs doivent compter de 1 à ... (en fonction du nombre qu'ils sont dans le groupe) sans se chevaucher.**
- 3) **Si deux personnes parlent en même temps, on recommence à zéro.**

4) Un joueur ne doit pas toujours reprendre le même chiffre et il ne faut pas compter dans le sens du cercle : c'est « de la triche » !

☺ Dans le cas où on est 6 : si j'ai dit le chiffre 1, je n'ai pas le droit de dire 2, 3, 4, 5, 6. Mais comme on est très forts, il faut continuer de compter après 6 et dans ce cas-là, si j'ai dit 8, je peux dire 11 aussi etc.

☺ Attention, quand on commence ce jeu, on n'arrive plus à s'arrêter parce qu'on veut toujours aller plus loin !!

JEU THÉÂTRE Trouvez l'erreur

Jeu de concentration (objectifs : développer l'observation/l'autonomie)

Durée : 5-15 min (selon effectif)

Effectif minimum : 1 meneur(se) + 2 joueurs

Âge : 3-6 ans (ou plus grands, en autonomie)

DÉROULEMENT :

Le lieu : un espace en deux parties car la meneuse/le meneur emmène un joueur « dans une cachette » pour changer un détail de son apparence.

1) La meneuse présente le premier joueur aux autres qui doivent l'observer pendant un instant.

2) La meneuse emmène le joueur dans la cachette pour l'aider à changer un détail de son apparence : échanger ses chaussures, mettre la petite pince à droite, remonter les manches...

3) La meneuse et le joueur reviennent et celui qui trouve le premier la modification effectuée, devient le deuxième à changer un détail de son apparence.

☺ N'hésitez pas à faire le clown quand vous présentez les enfants avant et après modification : ça ajoute une petite difficulté pour se concentrer et surtout ils adorent nous entendre prendre un accent, jouer un personnage !!